

## Anleitung für SchülerInnen

Liebe Schülerin, lieber Schüler,  
bald ist es soweit! Im November findet der Informatik-Biber statt, und wir freuen uns, dass du dabei bist! Wie die Teilnahme abläuft, erfährst du in dieser kurzen Anleitung. Damit am Teilnahmetag alles reibungslos abläuft und du keine wertvolle Zeit zum Bearbeiten der Aufgaben verlierst, lies dir die folgende Anleitung bitte aufmerksam durch.

### Anmeldung und Start des Wettbewerbs

Auf der Seite [ib.bwinf.de](http://ib.bwinf.de) kannst du dich links auf der Seite zum Wettbewerb anmelden:



The screenshot shows the homepage of the Informatik-Biber website. At the top left is the Biber mascot logo. To its right is the title 'Informatik-Biber'. Below the title are two navigation buttons: 'Willkommen' (highlighted) and 'Wettbewerbe'. A dark blue banner across the top contains the word 'Willkommen'. On the left side, there is a grey box with a mouse cursor icon and the text 'Anmelden'. The main content area features the heading '... beim Informatik-Biber 2023!' followed by a greeting 'Liebe Schülerin, lieber Schüler,' and a paragraph: 'Der Informatik-Biber findet vom 6. bis 17. November statt. Wenn ihr mitmachen wollt, aber dem Biber noch nicht bekannt seid, erzählt euren Lehrern vom Informatik-Biber. Sie können sich bei uns registrieren und euch dann zur Teilnahme anmelden.'

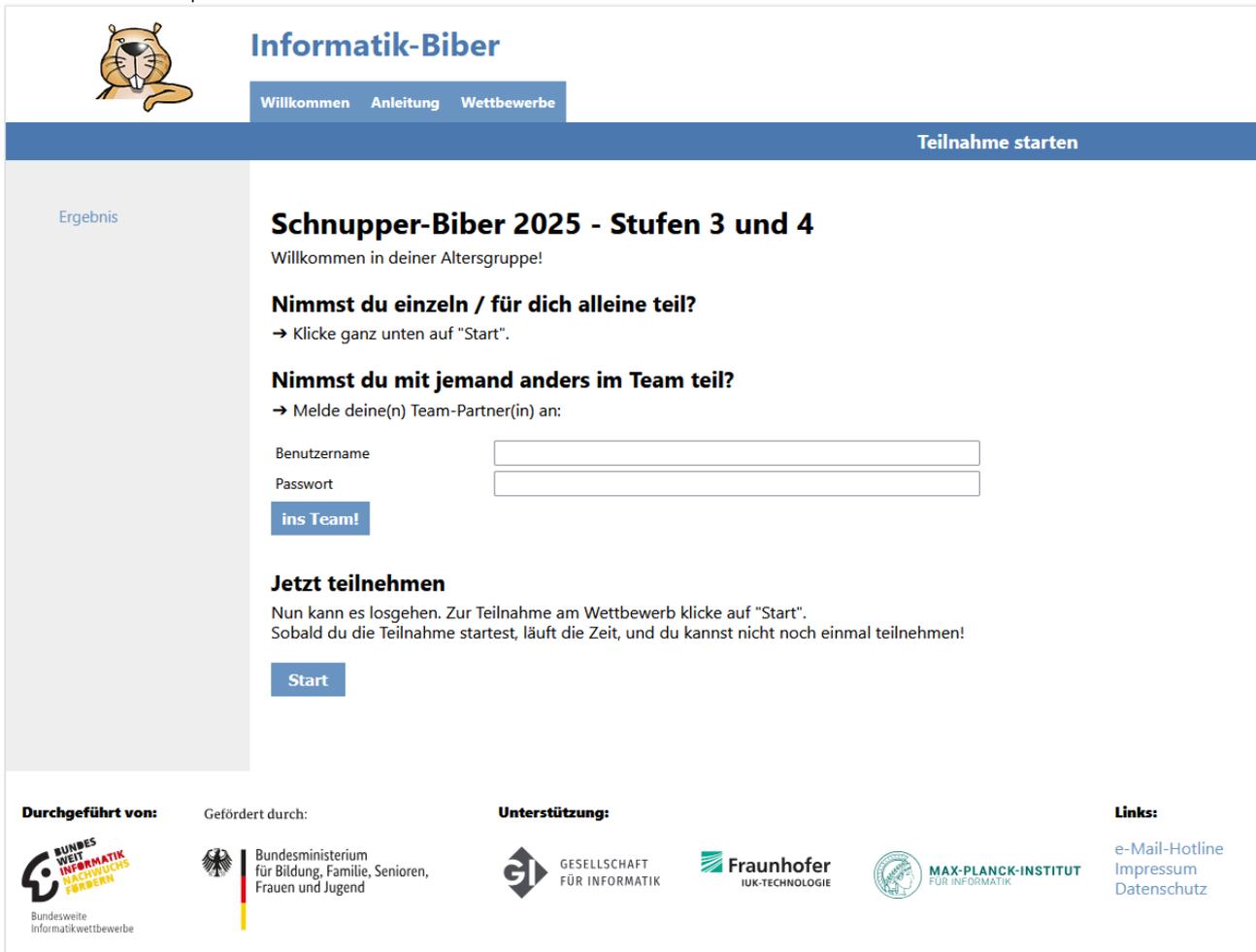
Dann gelangst Du auf diese Seite:



The screenshot shows the login page of the Informatik-Biber website. At the top left is the Biber mascot logo. To its right is the title 'Informatik-Biber'. Below the title are three navigation buttons: 'Willkommen', 'Wettbewerbe', and 'Anmelden' (highlighted). A dark blue banner across the top contains the word 'Anmelden'. On the left side, there is a grey box with a blue play button icon and the text 'Anmelden'. The main content area features a login form with two input fields: 'Benutzername' and 'Passwort'. Below the fields is a blue 'Anmelden' button. A paragraph below the button reads: 'Wenn Sie ein Koordinator oder Administrator sind und Ihr Passwort vergessen haben, gehen Sie bitte zur Accountverwaltung unter [login.bwinf.de](http://login.bwinf.de), um ein neues zu setzen.' At the bottom left, the text 'ams-cuttleworker-32' is visible.

Hier gibst du den BenutzerInnennamen und das Passwort ein, das du von deiner Lehrkraft bekommen hast.

Nach der Anmeldung gelangst Du zur Startseite deiner Altersgruppe.  
In unserem Beispiel sind das die Stufen 3 und 4:



The screenshot shows the registration page for the Informatik-Biber 2025 competition, specifically for levels 3 and 4. The page features a blue header with the Informatik-Biber logo (a cartoon beaver) and navigation links: "Willkommen", "Anleitung", "Wettbewerbe", and "Teilnahme starten". The main content area is titled "Schnupper-Biber 2025 - Stufen 3 und 4" and includes a welcome message: "Willkommen in deiner Altersgruppe!". It asks the user if they want to participate individually or in a team. For team participation, there are input fields for "Benutzername" and "Passwort", and a button labeled "ins Team!". Below this, there is a "Jetzt teilnehmen" section with a "Start" button. The footer contains logos for the organizing institutions: Bundesweit Informatikwettbewerbe, Bundesministerium für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend, Gesellschaft für Informatik, Fraunhofer IUK-Technologie, and Max-Planck-Institut für Informatik. There are also links for "e-Mail-Hotline", "Impressum", and "Datenschutz".

Vor dem Start hast du die Wahl zwischen Team- und Einzel-Teilnahme:

1. Team-Teilnahme: Du gibst an, dass du zusammen mit einem Partner oder einer Partnerin am Wettbewerb teilnehmen möchtest (an einem Computerarbeitsplatz). In diesem Fall gibt dein Partner/deine Partnerin unten seine/ihre Anmeldedaten ein und drückt auf „ins Team“. Du drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!
2. Einzel-Teilnahme: Du gibst keine Teampartner/in an, da du alleine teilnehmen möchtest und drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!

## Bearbeitung der Aufgaben

Links siehst du die Namen der Aufgaben. Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten.



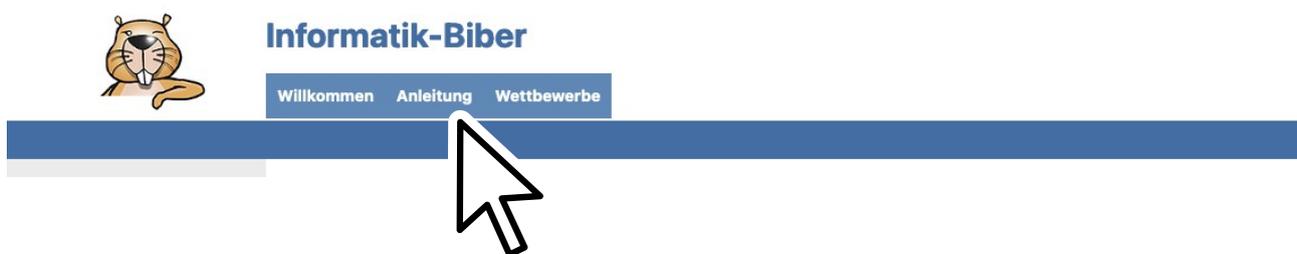
The screenshot shows the 'Informatik-Biber' website interface. At the top left is a beaver logo. The main header is 'Informatik-Biber' with navigation links 'Willkommen' and 'Wettbewerbe'. A blue bar below the header says 'Schnupper-Biber 2022' and has an 'Abmelden' button. On the left sidebar, there are task links: 'Schnupper-Biber 2022 (Stufen 5 und 6)', 'Bäume fällen' (highlighted with a blue arrow), 'Lieblingsgeschenk', 'Kugeln ordnen Vier Schildkröten', 'Geburtstagsrätsel Erdbeerklau', and 'Teilnahme beenden'. The main content area shows the 'Bäume fällen' task with 'Zurück' and 'Weiter' buttons. A timer shows 'Verbleibende Zeit 28:01'. The task text says: 'Ein Biber möchte einen Damm bauen. Damit er immer die richtigen Bäume fällt, hat er sich zwei Bedingungen überlegt. Er wird einen Baum genau dann fällen, wenn' followed by a list: '• direkt links daneben ein kleinerer Baum steht und • direkt rechts daneben ein größerer Baum steht.' Below this is the question 'Welche Bäume wird der Biber fällen?' and instructions: 'Klicke die richtigen Bäume an. Wenn du fertig bist, klicke auf „Antwort speichern“.' An illustration shows a beaver on a grassy bank with various trees of different sizes and shapes. At the bottom of the task area are two buttons: 'Antwort speichern' (blue) and 'Antwort zurücknehmen' (red).

Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern! Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern", falls vorhanden. Sonst klicke das Antwortbild oder den Antworttext an.

Die Blume 🌸 markiert jede Aufgabe, für die du eine Antwort gespeichert hast. Der blaue Pfeil ▶ markiert die Aufgabe, an der du gerade arbeitest.

Du kannst bearbeitete Aufgaben immer wieder aufrufen. Wenn du deine Antwort löschen willst, drückst du auf den Knopf „Antwort zurücknehmen“. Du kannst eine Aufgabe auch unbeantwortet lassen (dies bedeutet, die Aufgabe wird nicht bewertet) oder eine neue Antwort auswählen.

Du kannst deine Antworten so lange ändern, bis entweder die Zeit abgelaufen ist oder du den Wettbewerb selbstständig beendest. Das geht über den Link „Teilnahme beenden“ ganz unten links.



The screenshot shows the 'Informatik-Biber' website navigation menu. At the top left is a beaver logo. The main header is 'Informatik-Biber' with navigation links 'Willkommen', 'Anleitung', and 'Wettbewerbe'. A blue bar below the header is visible. A white mouse cursor is pointing at the 'Anleitung' link.

Unter „Anleitung“ kannst du dir während des Wettbewerbs die wichtigsten Tipps zum Bearbeiten der Aufgaben holen.

Um wieder zurück zu den Aufgaben zu kommen klicke auf „Wettbewerbe“. Achtung: Die Zeit läuft weiter.

Danach folgt noch, orange unterlegt, eine Sicherheitsabfrage: Willst Du die Teilnahme wirklich beenden?



The screenshot shows the Informatik-Biber website interface. At the top left is the Biber mascot logo. The main header contains the text "Informatik-Biber" and navigation links for "Willkommen", "Anleitung", and "Wettbewerbe". A blue sidebar on the left lists "Test-Wettbewerb LTI (Testaufgaben)" and several categories: Riccas, Dottis, Gemüsebeet, and Bequeme Biber. A "Teilnahme beenden" button is highlighted in orange. The main content area features a large orange confirmation banner with the text: "Willst du deine Teilnahme wirklich beenden? Ja, beenden und bewerten. Nein!". Below this, it states "Der Wettbewerb läuft!" and "Bevor du deine Teilnahme vorzeitig beendest ...". A list of instructions follows: "Hast du alle deine Antworten gespeichert? Alle gespeicherten Aufgaben sind mit einer Blume markiert." and "Überlege gut, ob du mit allen deinen Antworten zufrieden bist. Wenn du die Teilnahme beendest, kannst du nicht wieder zurückkehren." At the bottom of the main area, it says "Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!" and provides a "Teilnahme beenden" link. A legend at the bottom left explains symbols: a blue triangle for "aktuelle Aufgabe" and a flower for "beantwortete Frage".

**Achtung:** Wenn der Wettbewerb einmal beendet ist, hast du KEINE Möglichkeit, diesen nochmal zu bearbeiten.

## Ergebnisse

Die Ergebnisse des Wettbewerbs teilt dir deine Lehrkraft im Anschluss an den Wettbewerb mit.

Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!